

GTP Indie Cup Summer 20

Правила участия:

1. К участию допускаются независимые студии и разработчики с проектами на стадии альфа- или бета-тестирования, «раннего доступа» или soft launch, а также игры, которые выходят в релиз во время приема заявок.

Внимание! К участию не допускаются игры, официальный релиз которых состоялся 15.06.2020 или раньше. Если игра уже побеждала в какой-либо номинации предыдущих сезонов Indie Cup, она больше не может быть участником этой же номинации в последующих сезонах.

2. Студия или команда считается независимой если в ее собственности находится более 50% доли/акций компании и 100% интеллектуальной собственности проекта.

3. Один проект не может принимать участие в двух и более сезонах Indie Cup подряд.

4. Участвовать в Indie Cup могут разработчики из Украины и стран СНГ.

5. Прием работ стартует 16.06.2020 и заканчивается 27.07.2020.

6. В период с 31.07.2020 по 27.08.2020 жюри Indie Cup оценивает проекты.

7. Премодерация проектов: заявки рассматриваются организаторами в течение трех суток с момента подачи. Публикация проектов на сайте происходит 08.08.2020. Организаторы Indie Cup оставляют за собой право отказать проекту в участии без объяснения причин.

8. На кубке представлены номинаций: Best PC Game, Best Mobile Game, Best Multiplayer Game, Best Art, Best Unreal Engine Game, Best Unity Game, Best Hypercasual Game, Best Audio, Critics' Choice и Streamers' Choice. Вы можете подать свой проект на те номинации, которым соответствует ее платформа и движок. Номинации Best Art, Best Audio, Critics' Choice и Streamers' Choice доступны всем участникам Indie Cup независимо от платформы и движка разработки.

9. Судейство конкурсных проектов проходит на основе открытых шорт-листов, обязательных для оценки судьями. Жюри передается полный список участников с доступом к проектам, затем они формируют шортлисты и в течение трех недель до 27.08.2020 оценивают проекты из шортлиста.

10. Судьи оценивают каждый проект из шортлиста по 10-бальной шкале и по желанию оставляют обратную связь для разработчика.

11. Обязательным является предоставление всех данных, отмеченных в форме подачи как обязательные поля. Для участия необходимо предоставить доступ к проекту для жюри и организаторов:

- ссылки на билд в Dropbox или Google Drive – для ПК-игр;
- ссылки для приглашения в Google Play или TestFlight – для мобильных игр;
- инструкция по установке проекта если она необходима;
- геймплейный ролик проекта и трейлер.

12. Победители каждой номинации получают призы от партнеров Indie Cup в соответствии с заявленными призами на сайте в разделе «Партнеры». Организаторы оставляют за собой право передать призы другому участнику, в случае если победитель номинации отказывается от них (пример: билеты на конференцию в США или Китае которую финалист не сможет посетить).

13. Организаторы оставляют за собой право передать имя и электронную почту участника спонсорам кубка, благодаря которым мы проводим этот контекст. Другие персональные данные, указанные в анкете, не передаются жюри, спонсорам и третьим лицам.

14. Организаторы оставляют за собой право изменить условия конкурса в одностороннем порядке.

15. Организаторы имеют право не принимать проекты, нарушающие авторские права третьих лиц.

16. В форме подачи принимаются только прямые ссылки на Apple AppStore, Google Play, YouTube, Google Drive, Dropbox. Организаторы имеют право не принимать проекты, в форме подачи которых используются сокращенные ссылки или сервисы, к которым нет глобального доступа.

17. Подавая свой проект на GTP Indie Cup, вы подтверждаете, что ознакомлены и согласны с вышеизложенными правилами участия и даете свое согласие на обработку и хранение персональных данных.

Организатор GTP Indie Cup:

GTP Media ®

ФОП Поспешный Игорь Витальевич

03057, Украина, Киев, ул. Металлистов 35/15 +380638537373